



Comment jouer dans une Murder-Party ?



Vous n'avez jamais participé à une Murder-Party ?
Vous vous demandez sûrement "que va-t-il m'arriver ?"

Dans ce jeu vous allez interpréter un personnage impliqué dans un scénario rempli de rebondissement et d'action. Vous rencontrerez d'autres joueurs avec qui vous allez interagir pour essayer d'accomplir certaines missions. Dans ces relations avec eux vous pourrez toujours choisir à qui parler et décider si vous coopérez plus ou moins avec eux.

Chaque partie sera originale et deviendra ce que vous en ferez par vos décisions.

Quelles sont les éléments clefs des Murder-Parties ?

Votre feuille de personnage :

Lisez-là attentivement ! Elle vous indique qui vous êtes, qui vous connaissez et quels sont vos objectifs. Elle est votre référence pour l'interprétation de votre identité. Si quelque chose est écrit essayez de le respecter, si ce n'est pas écrit, improvisez librement en gardant l'esprit de votre personnage.

Vos objectifs :

Votre personnage aura plusieurs missions à accomplir durant la partie. Mettez toute votre imagination au service de cette entreprise, mais sachez qu'il est probable que les autres joueurs la rendront difficile.

Comment commencer ? :

Dès le début de la partie vous devrez communiquer avec les autres joueurs. Présentez-vous et faites parler vos interlocuteurs. Il sera toujours intéressant d'apprendre qui ils sont et pourquoi ils sont là. Essayez toujours de tirer le meilleur parti de vos relations.

Amis ou ennemis ? :

Ne cédez pas à la paranoïa ! Même si c'est le cas pour certains, tous les joueurs ne sont pas là pour vous tuer ou bloquer vos initiatives. Essayez de trouver qui pourrait devenir votre allié pour n'importe quelle raison. Aidez vos amis et ils vous le rendront (peut-être).

Vos capacités :

Certaines cartes du jeu vous octroieront des capacités spéciales. Cela pourra s'avérer crucial pour réussir vos missions ! Attention elles peuvent avoir un nombre limité d'utilisations, choisissez bien le moment opportun pour les sortir.

Le maitre du jeu :

C'est l'arbitre de la soirée qui vous aidera à déterminer de façon impartiale les éventuelles ambiguïtés qui pourraient apparaître. Il sera là aussi pour vous rappeler les points du règlement qui vous auraient échappé. Appelez-le par son surnom : "Emji"

