



TRESORS 66

Le meurtre de L'arsenal



Jeu d'enquête policière pour 10 à 36 joueurs

PRESENTATION

Présentation du "Meurtre de l'arsenal"

Enquête policière



Votre mission originale sera la résolution d'une enquête policière bien inextricable dont le contexte géographique (virtuel) sera la ville de Londres en 1888

Regroupés en binômes (ou trinômes) de policiers à la manière de Sherlock Holmes & du Docteur Watson, vous aurez à passer au peigne fin une série d'éléments fournis à intervalles réguliers :

- Déclarations des suspects et des témoins
- Rapports de police
- Expertises scientifiques
- Exploration de la scène du crime
- Etude des preuves matérielles



Tous ces documents symboliseront votre activité d'investigation et vous ouvriront l'accès à de nouvelles pistes. Chaque équipe mènera donc une enquête autonome en orientant ses choix vers les points qui lui paraissent le plus le mériter.

Ainsi, par exemple, après avoir interrogé un suspect, certains choisiront de focaliser leur attention sur une dame mentionnée dans sa déposition et qui pourrait être sa maîtresse, alors que d'autres équipes préféreront aller étudier son environnement professionnel, pendant que certains opteront pour une fouille poussée de la zone du crime. Chacun de ses choix ouvrira alors la porte à une ou plusieurs autres pistes secondaires, etc

La globalité de ces indices compilés vous aidera à forger vos certitudes sur la culpabilité d'un assassin potentiel, ses éventuels complices et sur les raisons de ce drame.

Enfin, une série de 8 questions conclura votre travail de détective (dont bien entendu la question primordiale "Qui est le meurtrier ?") et nous permettront de jauger vos compétences.

Bonne enquête à tous ! Any-Claude et Jacques de **TRESORS 66**

