



TRESORS 66

descriptif du rallye 2.0 à Perpignan

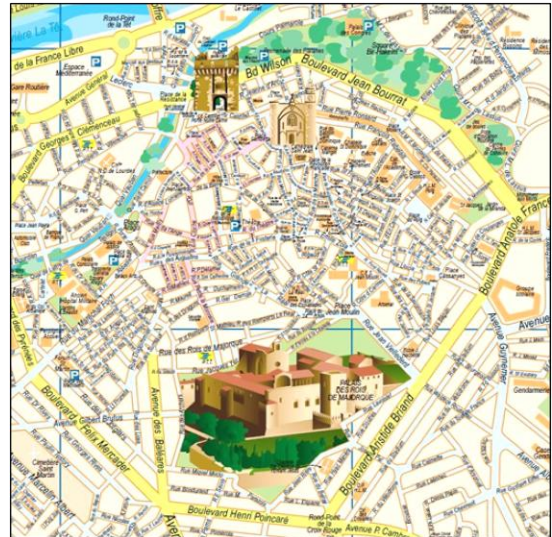


TRESORS 66

Objectif : Divertissement historico-culturel dans le centre ville de Perpignan pour groupes de 50 à 500 personnes. Le parcours est piloté par des tablettes numériques (une tablette par équipe de 6 à 10 personnes)

Localisation : Le point de départ est le parvis du Palais des Congrès, Cours Palmarole et la zone d'activité est approximativement celle délimitée par la carte ci-contre. Les lieux historiques concernés par le parcours seront les principaux sites de la ville, à savoir :

- Palais des rois de Majorque
- Castillet
- Casa Xanxo
- Campo Santo
- Cathédrale St Jean

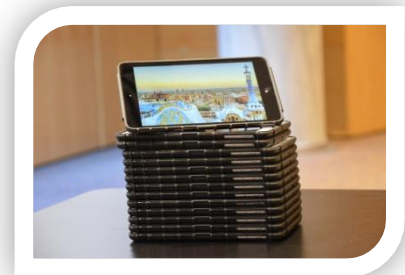


Durée et longueur du parcours : La durée de jeu estimée est de 3^H00 durant laquelle les participants devraient parcourir environ 4,5 km

Composition des équipes : suivant le nombre exact de participants lorsqu'il sera connu, ceux-ci seront répartis en équipes de 8 à 10 personnes (exp : 30X10 ou 40X8)

Matériel fourni : chaque équipe recevra une besace contenant

- Une tablette numérique
- Une boussole
- Un plan de la ville
- Un carnet de route
- Jumelles, miroir, loupe
- Deux parapluies



Contenu de l'activité:

- **Une douzaine d'énigmes historiques** > à leur passage près des principaux monuments, les participants seront sollicités automatiquement par la tablette numérique pour répondre à une ou plusieurs questions historiques ou culturelles. Les tablettes pourront également leur demander en temps limité de résoudre un casse-tête au cours d'un "défi flash" déclenché aléatoirement.

- **3 défis gourmands** >

Dégustation de tourons
Test œnologique
Blind test de pâtisseries



Contenu de l'activité (suite):

- 3 défis d'adresse > exemples

1) Le billard à palets

Chaque joueur fait glisser ses palets à tour de rôle sur le billard. Il faut en garder un maximum sur le plateau et atteindre les différentes cibles tout en éjectant les palets de l'adversaire.

2) Atelier peinture

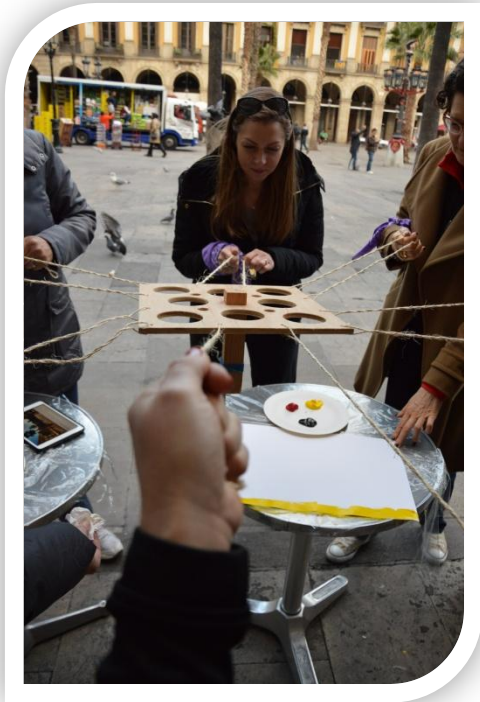
Thème fauvisme

3) Construction d'avions

Mise à disposition de petit matériel. Chaque équipe va devoir constituer la plus belle maquette d'avion possible

4) Crayon coopératif

Crayon (ou pinceau) piloté par ficelles. Jusqu'à 10 personnes maxi essayent de faire fonctionner ensemble le crayon pour obtenir un dessin requis.



- 6 défis photo : à l'aide de la tablette fournie, les candidats devront réaliser durant la durée du parcours 6 clichés illustrant 6 thèmes différents à déterminer lors de la mise en place. Les thématiques abordées peuvent être l'histoire ou la culture locale, mais aussi les valeurs phares de l'entreprise, ou un sujet choisi librement par l'organisateur.

(voir le fichier annexe des réalisations passées : "exemples défis photos.pdf")



Encadrement:

L'équipe sera composée du responsable d'activité et de 3 à 6 animateurs.

Récompenses:

Les participants des 3 équipes les mieux classées recevront une récompense (à définir)

Sécurité:

Un médecin et/ou infirmier sera rendu disponible durant la durée du parcours

Intempéries:

De nombreuses activités étant localisées à l'intérieur et 2 maxi-parapluies étant fournis par équipe, des conditions humides (sans être extrêmes) ne devraient pas perturber le déroulement de l'évènement.

Réserves:

Cette programmation est envisagée sous réserve de la disponibilité des sites à la date choisie et de l'obtention des autorisations administratives nécessaires.